

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Neer**

Joueur: **Will**

Sexe: **H** Âge: **26** Peuple: **Tarish**

Métier: **Varigal**

Description:

### Voies

Combativité: **1**

Empathie: **4**

Créativité: **4**

Raison: **5**

Idéal: **1**

### Avantages

Endurant

Rapide

Lettre

### Désavantages

Esprit faible

Traumatisme

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **11**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc: Orientation

6

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/1 Def : 14 Rap : 6



Offensive

Att : 4/3 Def : 12 Rap : 6



Défensive

Att : 0/-1 Def : 16 Rap : 6



Rapide

Att : 2/1 Def : 12 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



## Arts de combat

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Craill et Leacach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence - Solitude

Fils de marchands itinérants, se retrouve seul et ruiné après l'attaque de sa caravane par des bandits des grands chemins . Se tourné naturellement vers le métier de héraut/coursier se servant de ses aptitudes et relations acquises après des années de voyages sur les routes



## Santé mentale

Résistance mentale : 5

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Abstraction



## Travers



Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Famille décédée dans une attaque de brigands

