

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Keer Joueur : Will
 Sexe : H Âge : 26 Peuple : Tarish Métier : Varigal
 Description : _____

Voies

Combativité : 1
 Empathie : 4
 Créativité : 4
 Raison : 5
 Idéal : 1

Avantages

Endurant
 Rapide
 Lettré

Désavantages

Esprit faible
 Traumatisme

État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	0



Vigueur : 11
 Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Combat au C.

●OOOO+(COMB:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Érudition

●●●OO+(RAI:5)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Perception

●OOOO+(RAI:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prouesses

OOOOO+(COMB:1)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Relation

●●●OO+(EMP:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Représentation

●●●OO+(CRÉA:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Science

OOOOO+(RAI:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:4)
 Bonus : Malus :
 Disc : Chemins de traverse (Varigal)
 Disc : Orientation 6
 Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom: 1

_____ dom:

_____ dom:

_____ dom:

_____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 2/1 Def: 14 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 4/3 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 0/-1 Def: 16 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 2/1 Def: 12 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 6

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:



Exaltation

Score: 3 / 3



❄ Miracles majeurs:

❄ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence - Solitude

Fils de marchands itinérants, se retrouve seul et ruiné après l'attaque de sa caravane par des bandits des grands chemins . Se tourné naturellement vers le métier de héraut/coursier se servant de ses aptitudes et relations acquises après des années de voyages sur les routes

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 5

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Libre*

Défaut : Abstraction

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1



🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : *Famille décédée dans une attaque de brigands*