

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Neer**

Joueur: **Will**

Sexe: **H** Âge: **26** Peuple: **Tarish**

Métier: **Varigal**

Description:

### Voies

Combativité: **1**

Empathie: **4**

Créativité: **4**

Raison: **5**

Idéal: **1**

### Avantages

Endurant

Rapide

Lettre

### Désavantages

Esprit faible

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **11**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●00000+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●00+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●00000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●00+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

●●●00+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc: Orientation **6**

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 2/1 Def : 14 Rap : 6

⊕ Offensive

Att : 4/3 Def : 12 Rap : 6

⊕ Défensive

Att : 0/-1 Def : 16 Rap : 6

⊕ Rapide

Att : 2/1 Def : 12 Rap : 8

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## ⊕ Équipement

Equipment list area with multiple horizontal lines for text entry.

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

Precious objects list area with multiple horizontal lines for text entry.

## ⊕ Artefact

Artifact list area with multiple horizontal lines for text entry.

## ⊕ Arts de combat

Combat arts list area with multiple horizontal lines for text entry.

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
00000 00000 00000  
00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9




Ogham :




## Exaltation

Score : 3 / 3



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Miracles mineurs list area with multiple horizontal lines for text entry.

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence - Solitude

Fils de marchands itinérants, se retrouve seul et ruiné après l'attaque de sa caravane par des bandits des grands chemins . Se tourné naturellement vers le métier de héraut/coursier se servant de ses aptitudes et relations acquises après des années de voyages sur les routes

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 5

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Libre*

*Défaut : Abstraction*

## 🌀 Travers

*Passion* : 1

*Subversion* : 4

*Émotivité* : 4

*Doute* : 5

*Culpabilité* : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : *Famille décédée dans une attaque de brigands*

