

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Knor**

Joueur : **Antoine mrc**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Tarish**

Métier : **Artisan**

Description : 1m89, 75 kg. Fin, élégant, et débrouillard. Le teint mate les cheveux bruns, deux grains de beauté

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **4**

Idéal : **2**

### Avantages

Aisance financière 2

Charismatique

Esprit solide

Leste

### Désavantages

Mal entendant

Anosmie x2

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~4

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●○+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 5/3 Def : 11 Rap : 4  
 ⊕ Offensive  
 Att : 8/6 Def : 8 Rap : 4  
 ⊕ Défensive  
 Att : 2/0 Def : 14 Rap : 4  
 ⊕ Rapide  
 Att : 5/3 Def : 8 Rap : 7  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Un sac bandoulière en peau de mizhu(...)  
 Avec une gourde  
 Une carte du monde  
 Des graines  
 Des baies rouges comestibles  
 Un petit marteau de forgeron

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 5  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## ⊕ Miracles majeurs :

## ⊕ Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

## Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Rumeur

Fils de forgeron et de marchande de légume, j'ai grandi dans une petite région montagneuse, au milieu d'une famille modeste, attachée à la valeur du travail. Ma communauté a voyagé de villes en villes, de vallées en vallées, se nourrissant des échanges et des rencontres faites sur la route pour apprendre d'autres rudiments. Forgeron depuis 10 ans, amateur de jeu, j'ai appris à me battre avec une épée à une main et à me débrouiller dans la nature comme nos ancêtres lorsque je ne suis pas attelé à ma tâche principale. D'un caractère impétueux et têtu, je combats mes démons et affronte les épreuves de la vie sans relâche et avec vergogne d'une détermination sans faille.(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

**Défaut : Insensible**

## Travers

**Passion : 3**

**Subversion : 5**

**Émotivité : 1**

**Doute : 4**

**Culpabilité : 2**

Points d'Expérience : Reste : 2 Total : 100

Faits marquants : À l'âge de 10 ans je forgeais ma première épée à 2 mains À l'âge de 12 ans je remportais mon premier tournoi de kik'zoupette Je manquais de me faire dévorer à l'aube de mes 14 ans par un vilnar des montagnes Je fus kidnappé et séquestré pendant 2 longues semaines par des pillards des plaines lors de l'un de nos périple, en résulte cette cicatrice le long de la cuisse gauche. A aimer Fabiola, pendant de longues années mais celle ci est morte à l'âge de mes 22 ans ce qui a déclenché chez moi une volonté sans pareil de changer mon mode de vie. A 25 ans, je suis devenu le premier forgeron de ma race a équipé les généraux suprêmes de la tête au pied, je suis reconnu pour mon travail(...)

