

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Knor**

Joueur : **Antoine mrc**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Tarish**

Métier : **Artisan**

Description : 1m89, 75 kg. Fin, élégant, et débrouillard. Le teint mate les cheveux bruns, deux grains de beauté.

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **4**

Idéal : **2**

Avantages

Aisance financière **2**

Charismatique

Esprit solide

Leste

Désavantages

Mal entendant

Anosmie **x2**

Aqueusie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~4

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●○+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 5/3 Def : 11 Rap : 4
- ⊕ Offensive
Att : 8/6 Def : 8 Rap : 4
- ⊕ Défensive
Att : 2/0 Def : 14 Rap : 4
- ⊕ Rapide
Att : 5/3 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Un sac bandoulière en peau de mizhu(...)
 Avec une gourde
 Une carte du monde
 Des graines
 Des baies rouges comestibles
 Un petit marteau de forgeron

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 5  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 9 / 9

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Rumeur

Fils de forgeron et de marchande de légume, j'ai grandi dans une petite région montagneuse, au milieu d'une famille modeste, attachée à la valeur du travail. Ma communauté a voyagé de villes en villes, de vallées en vallées, se nourrissant des échanges et des rencontres faites sur la route pour apprendre d'autres rudiments. Forgeron depuis 10 ans, amateur de jeu, j'ai appris à me battre avec une épée à une main et à me débrouiller dans la nature comme nos ancêtres lorsque je ne suis pas attelé à ma tâche principale. D'un caractère impétueux et têtu, je combats mes démons et affronte les épreuves de la vie sans relâche et avec vergogne d'une détermination sans faille.(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

Défaut : Insensible

Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 2 Total : 100

Faits marquants : À l'âge de 10 ans je forgeais ma première épée à 2 mains À l'âge de 12 ans je remportais mon premier tournoi de kik'zoupette Je manquais de me faire dévorer à l'aube de mes 14 ans par un vilnar des montagnes Je fus kidnappé et séquestré pendant 2 longues semaines par des pillards des plaines lors de l'un de nos périple, en résulte cette cicatrice le long de la cuisse gauche. A aimer Fabiola, pendant de longues années mais celle ci est morte à l'âge de mes 22 ans ce qui a déclenché chez moi une volonté sans pareil de changer mon mode de vie. A 25 ans, je suis devenu le premier forgeron de ma race a équipé les généraux suprêmes de la tête au pied, je suis reconnu pour mon travail(...)

