

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Sky

Joueur : Olivier

Sexe : H Âge : 19 Peuple : Osag

Métier : Demorthèn

Description : Jeune homme, roux aux yeux vert, grand et imposant

Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 5

Raison : 1

Idéal : 1

Avantages

Intuitif x2

Désavantages

Mal entendant

Phobie

Traumatisme x2

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc : Traditions demorthèn 6

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Savoirs demorthèn 6

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Marteau d'artisan dom : 2
 Épée courte dom : 2
 Épée longue dom : 3
 dom :
 dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 8/3 Def : 11 Rap : 8
 ⊕ Offensive
 Att : 11/6 Def : 8 Rap : 8
 ⊕ Défensive
 Att : 5/0 Def : 14 Rap : 8
 ⊕ Rapide
 Att : 8/3 Def : 8 Rap : 11
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000




Armures :

Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 13 / 13



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers :

Il vivait dans une famille qui gagnait sa vie grâce à l'atelier de forgeron dirigé par sa mère et ses tantes (2), ainsi qu'au travail de Démorthen de son père, il est passionné par les deux vocations de ses paternels et rêve de devenir un artisan fabriquant des objets unique



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●●○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
------------------	-------	-------	-------	-------

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 2

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitif*

Défaut : Excentrique



Travers



Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Lorsqu'il était jeune, il rencontra un homme qui maniait un bâton grave d'un ogham aux pouvoirs dévastateurs, depuis ce jour il se mit en tête de fabriquer des objets magiques plus particulièrement des armes et armures, après sa formation d'artisanat et de Démorthen, il partit à la recherche d'un moyen de fabriquer des armes similaires à celles qu'il a vu étant jeune malgré les informations qu'il a disant que c'est impossible

