

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Samuel Schofield

Joueur : Mathilde

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Investigateur

Description : grand, boiteux, cheveux grisonnants

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 2

### Avantages

Bonne santé

Bonne vue

Lettre

### Désavantages

Boiteux

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc : Lecture sur les lèvres 6

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 6/4 Def : 10 Rap : 3
- ⊕ Offensive  
Att : 8/6 Def : 8 Rap : 3
- ⊕ Défensive  
Att : 4/2 Def : 12 Rap : 3
- ⊕ Rapide  
Att : 6/4 Def : 8 Rap : 5
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 3

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# Équipement

poupée

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :



# Exaltation

Score : 6 / 6



# Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Solitude

Samuel a grandi en bordure de la ville, un soir en rentrant chez lui il a retrouvé ses parents et sa petite sœur, même le chien, égorgés et leurs entrailles recouvraient l'intérieur de sa maison. Personne ne l'a aidé à retrouver le ou les coupables.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Peu influençable

Défaut : Peu fiable

## 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

