

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Herebald**

Joueur : **Victor**

Sexe : **H** Âge : **28** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chevalier lame du Temple**

Description : **Humain Paladin**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **1**

Idéal : **5**

Avantages

Désavantages

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Armes d'hast 6

Disc :

Disc :

Discrétion

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●OO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●OOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arme d'hast dom : 3

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 10/5 Def : 9 Rap : 8

⊕ Offensive
Att : 11/6 Def : 8 Rap : 8

⊕ Défensive
Att : 9/4 Def : 10 Rap : 8

⊕ Rapide
Att : 10/5 Def : 8 Rap : 9

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse continentale (3)

Pavois du temple (1)



⊕ Équipement

Relique de prière _____

Rations x7 _____

Pierre à aiguiser _____

Silex _____

Heaume _____

Outre _____

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Fionnfiar - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle - Amour tragique

Herebald vit une enfance paisible en ville auprès de ses parents et de son jeune frère, Oakey. Il grandit selon les préceptes de l'unique et en admirant les chevaliers du château, dont son père fait partie. Un jour, le château se fait attaquer et Herebald voit ses parents mourir sous ses yeux. Alors qu'il aurait dû mourir avec son frère, il prie intensément et sont épargnés. Ils survivent à cette nuit d'horreur. Très vite, les deux enfants décident de s'engager dans l'armée afin de faire régner la justice. En plus de devenir chevalier, Herebald devient un homme extrêmement pieux et juste. Il devient vite un des paladins du royaume et jure de protéger quiconque contre les forces du mal(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Courageux**

Défaut : Fanatique

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 5



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Meurtre de ses parents sous ses yeux. Herebald se tourne vers la religion et la chevalerie.
