

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Géromine**

Joueur : **Louise**

Sexe : **F** Âge : **30** Peuple : **Tarish**

Métier : **Varigal**

Description :

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **3**

Créativité : **5**

Raison : **3**

Idéal : **2**

Avantages

Aisance financière **1**

Chanceuse

Letttrée

Désavantages

Boiteuse

Douillette

Traumatisme

État de santé

Bon **000000**

Moyen **-1 000000**

Grave **-2 00000**

Critique **-3 00000**

Agonie **0**



Vigueur : **8**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●000+(RAI:3)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●0000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mrs. Demorthen

●●0000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●000+(COMB:2)

Bonus : Malus : **-1**

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●0000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Cartographie **6**

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/4 Def : 10 Rap : 4



Offensive

Att : 6/7 Def : 7 Rap : 4



Défensive

Att : 0/1 Def : 13 Rap : 4



Rapide

Att : 3/4 Def : 7 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

2



Givre

Objets précieux

Precious objects section with multiple horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with multiple horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Faircan Ear - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire - Maladie - Chance

issue d'un peuple nomade, partie en solitaire il y a des années après un évènement dramatique (secret). elle arpente les routes en vendant, rendant des services et en profitant de l'hospitalité de ceux qu'elle rencontre. Malgré tout elle préfère les routes balisée, éclairées et sûres car elle craint le danger. Elle apprécie lorsqu'elle , , peut être escortée, mais cela fait longtemps qu'elle n'a pas trouvé de compagnons avec qui partager la route.



Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Peureuse



Travers



Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 70 Total : 100

Faits marquants : Drame familial dont elle n'aime pas parler.

