

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Géromine**

Joueur : **Louise**

Sexe : **F** Âge : **30** Peuple : **Tarish**

Métier : **Varigal**

Description :

### Voies

Combativité : **2**

Empathie : **3**

Créativité : **5**

Raison : **3**

Idéal : **2**

### Avantages

Aisance financière **1**

Chanceuse

Letttrée

### Désavantages

Boiteuse

Douillette

Traumatisme

### État de santé

Bon **0 0 0 0 0**

Moyen **-1 0 0 0 0 0**

Grave **-2 0 0 0 0**

Critique **-3 0 0 0 0**

Agonie **0**



Vigueur : **8**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

**0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)**

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

**● 0 0 0 0 0 + (COMB : 2)**

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

**● 0 0 0 0 0 + (EMP : 3)**

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

**● ● ● 0 0 + (RAI : 3)**

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

**0 0 0 0 0 + (RAI : 3)**

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

**● ● 0 0 0 + (EMP : 3)**

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

**● ● 0 0 0 + (EMP : 3)**

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

**0 0 0 0 0 + (RAI : 3)**

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

**● 0 0 0 0 0 + (RAI : 3)**

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

**0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)**

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

**● ● ● 0 0 + (COMB : 2)**

Bonus :    Malus : **-1**

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

**● 0 0 0 0 0 + (EMP : 3)**

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

**0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)**

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

**0 0 0 0 0 + (RAI : 3)**

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

**● ● 0 0 0 + (COMB : 2)**

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

**● ● ● ● ● + (EMP : 3)**

Bonus :    Malus :

Disc : Cartographie **6**

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/4 Def : 10 Rap : 4



Offensive

Att : 6/7 Def : 7 Rap : 4



Défensive

Att : 0/1 Def : 13 Rap : 4



Rapide

Att : 3/4 Def : 7 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Trésor

0



Braise

0



Azur

2



Givre

## Objets précieux



## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Fairean Ear - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire - Maladie - Chance

issue d'un peuple nomade, partie en solitaire il y a des années après un évènement dramatique (secret). elle arpente les routes en vendant, rendant des services et en profitant de l'hospitalité de ceux qu'elle rencontre. Malgré tout elle préfère les routes balisée, éclairées et sûres car elle craint le danger. Elle apprécie lorsqu'elle , , peut être escortée, mais cela fait longtemps qu'elle n'a pas trouvé de compagnons avec qui partager la route.

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Peureuse

## Travers

Passion : 2


Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 70 Total : 100

Faits marquants : Drame familial dont elle n'aime pas parler.