

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Géromine**

Joueur : **Louise**

Sexe : F Âge : 30 Peuple : **Tarish**

Métier : **Varigal**

Description :

Voies

Combativité : 2

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 2

Avantages

Aisance financière 1

Chanceuse

Lettrée

Désavantages

Boiteuse

Douillette

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●000+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●0000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●0000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●000+(COMB:2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●0000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Cartographie 6

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 3/4 Def : 10 Rap : 4
- ⊕ Offensive
Att : 6/7 Def : 7 Rap : 4
- ⊕ Défensive
Att : 0/1 Def : 13 Rap : 4
- ⊕ Rapide
Att : 3/4 Def : 7 Rap : 7
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :




00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 2  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Fairean Ear - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire - Maladie - Chance

issue d'un peuple nomade, partie en solitaire il y a des années après un évènement dramatique (secret). elle arpente les routes en vendant, rendant des services et en profitant de l'hospitalité de ceux qu'elle rencontre. Malgré tout elle préfère les routes balisées, éclairées et sûres car elle craint le danger. Elle apprécie lorsqu'elle , , peut être escortée, mais cela fait longtemps qu'elle n'a pas trouvé de compagnons avec qui partager la route.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Libre*

Défaut : Peureuse

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 2

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 70 Total : 100

Faits marquants : *Drame familial dont elle n'aime pas parler.*

