

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Argal

Joueur : Bilal

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Varigal

Description : Un homme de corpulence moyenne au pas léger et au regard plein de malice.

Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Bonne vue

Intuitif

Instinct de survie

Désavantages

Pauvre

Anosmie

Aqueusie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 Épée courte dom : 2
 Arc court dom : 2
 dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 7/5 Def : 10 Rap : 6
 ⊕ Offensive
 Att : 10/8 Def : 7 Rap : 6
 ⊕ Défensive
 Att : 4/2 Def : 13 Rap : 6
 ⊕ Rapide
 Att : 7/5 Def : 7 Rap : 9
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Solitude

Argal est un homme instinctif dont le sens de l'observation et l'inventivité l'ont souvent sorti de mauvais pas. Il chérit sa liberté et se sent à l'étroit dans la péninsule, son rêve est d'atteindre le continent, sans vraiment y croire. Sa relation d'amour-haine avec les tri-kazéliens et son historique de voyages sabotés par des compagnons peu scrupuleux l'ont rendu très souple dans son éthique personnelle et son interprétation des traditions anciennes.



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Traître



Travers



Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Rumeurs : il aurait mangé tout ses compagnons de route lors d'une expédition échouée vers le Simahir et s'est attiré plus ou moins d'ennemis durant ses aventures. Il a tissé des liens de confiance avec Tristan suite à nombreuses transactions conclues en bonne et due forme (échange d'informations, escortes durant des voyages dangereux, etc.).

