

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Rudolf**

Joueur: **Pierrick**

Sexe: **H** Âge: **16** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Malandrin**

Description: **Un sale môme qui a fait du vol son pain quotidien.**

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **5**

Créativité: **1**

Raison: **3**

Idéal: **1**

Avantages

Rapide

Désavantages

Lent desprit

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●00000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Furtivité

6

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 6/10 Def : 13 Rap : 11
- ⊕ Offensive
Att : 7/11 Def : 12 Rap : 11
- ⊕ Défensive
Att : 5/9 Def : 14 Rap : 11
- ⊕ Rapide
Att : 6/10 Def : 12 Rap : 12
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 11

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Un fil de fer pour crocheter des petite(...)


Une émeraude de grande valeur.

Une gourde.

Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Rural

Historie

Classe sociale : Paysan

Revers :

Abandonné dès le plus jeune âge, Rudolf grandit dans une vieille ferme chez Roxane, une paysanne âgée qui lui fait le bain et la soupe tous les soirs. Il passe son temps à jouer aux bandits dans la forêt, jusqu'au jour où il passe à l'action et découvre ses talents de voleur furtif. A la mort de Roxanne, il quitte la ferme à la recherche de victimes, s'il ne veut faire de mal à personne et justifie ses actes comme la nécessité vitale de se nourrir, il veille à ne blesser personne dans ses interventions, bien sûr quelques accidents arrivent parfois.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Immoral

Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : L'abandon de ses parents à la naissance. La première fois qu'il parvient à tuer un sanglier avec son lance-pierres. Le vol d'une émeraude à une bijoutière. La mort de Roxanne, et le départ de la ferme.

