

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Akiro**

Joueur: **Vincent**

Sexe: **H** Âge: **31** Peuple: **Continent**

Métier: **Occultiste**

Description: **r**

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **4**

Créativité: **3**

Raison: **5**

Idéal: **1**

Avantages

Charismatique

Vif desprit

Lettre

Désavantages

Ennemi

Malchanceux

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Artefact de combat 6

Disc: Paranormal 6

Disc:

Perception

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 Bâton dom : 2
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 4/2 Def : 14 Rap : 6
 ⊕ Offensive
 Att : 6/4 Def : 12 Rap : 6
 ⊕ Défensive
 Att : 2/0 Def : 16 Rap : 6
 ⊕ Rapide
 Att : 4/2 Def : 12 Rap : 8
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

SUR MOI :

-Bracelet avec une pointe au bout (A)(...)
 -Briquet magique
 -Vêtements de voyage de bonne qual (...)
 -Cotte de mailles
 -Dagues équilibrées * 5
 -Épée courte
 -Bâton stylisé d'occultiste
 -Chevalière de famille

-Gourde d'eau (1,5 L)

-Lampe magique
 -recharges de flux (5h) * 5
 -Bandage, aiguille et fils
 -Désinfectant (500 mL)
 -Baume cicatrisant

-Montre à gousset à magie stylisée(...)

CHEVAL :

-Petite tente (1 ou 2 place).

BESACE :

-Paillasse et couverture (une personn.(...))

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

Objets précieux

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Rumeur - Solitude

r

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Logique*

Défaut : Inconstant

Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : r

