

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Grégoire

Joueur : Heimmdal

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Sire du Temple

Description : Blond

Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 2

Avantages

Fort x2

Désavantages

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Erudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée courte

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 12/11 Def : 12 Rap : 9



Offensive

Att : 13/12 Def : 11 Rap : 9



Défensive

Att : 11/10 Def : 13 Rap : 9



Rapide

Att : 12/11 Def : 11 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Bouclier Osag (1)



Équipement

équipement de survie basique.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle

Du plus loin qu'il peut se rappeler Grégoire n'a jamais connu ses parents, sa seule famille était le temple, et le dieu unique. Très rapidement il s'est démarqué et avec beaucoup d'efforts il est devenu un Cigir du temple, mais il ne supporta pas les missions et la pression, il prit la décision la plus difficile de sa vie et quitta le temple déserta son poste et fut donc considéré comme un hérétique. Peu de temps après il prit la fuite au sud dans le pays de Taol-Kaer et fit la connaissance des Démorthem, malgré lui il se rendit compte que la vie qu'il menait lui correspondait, mais en vue de ses origines et ses croyances il décida de partir sur les routes et d'aider tous les Démorthem qu'il croiserait en compensation de ce qu'il avait appris de leur culture et leur mode de vie qu'il ne pourrait sûrement jamais(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Hallucination

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Buté

Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

