

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Grégoire

Joueur : Heimmdal

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Sire du Temple

Description : Blond

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 2

### Avantages

Fort x2

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●00+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●0+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Épée courte dom: 2

dom:

dom:

dom:

dom:

Potentiel: 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att: 12/11 Def: 12 Rap: 9

⊕ Offensive  
Att: 13/12 Def: 11 Rap: 9

⊕ Défensive  
Att: 11/10 Def: 13 Rap: 9

⊕ Rapide  
Att: 12/11 Def: 11 Rap: 10

⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 9

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Bouclier Osag (1)



# ⊕ Équipement

équipement de survie basique.

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score: 10 / 10

# Ogham:



# Exaltation



Score: 6 / 6

# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle

Du plus loin qu'il peut se rappeler Grégoire n'a jamais connu ses parents, sa seule famille était le temple, et le dieu unique. Très rapidement il s'est démarqué et avec beaucoup d'efforts il est devenu un Cigir du temple, mais il ne supporta pas les missions et la pression, il prit la décision la plus difficile de sa vie et quitta le temple déserta son poste et fut donc considéré comme un hérétique. Peu de temps après il prit la fuite au sud dans le pays de Taol-Kaer et fit la connaissance des Démorthem, malgré lui il se rendit compte que la vie qu'il menait lui correspondait, mais en vue de ses origines et ses croyances il décida de partir sur les routes et d'aider tous les Démorthem qu'il croiserait en compensation de ce qu'il avait appris de leur culture et leur mode de vie qu'il ne pourrait sûrement jamais(...)

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

**Défaut : Buté**

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Travers

**Passion : 5**

**Subversion : 1**

**Émotivité : 4**

**Doute : 3**

**Culpabilité : 2**



🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---