

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Letima Veroris**

Joueur : **Baalberith**

Sexe : **F** Âge : **31** Peuple : **Osag**

Métier : **Chevalier lame du Temple**

Description : **sœur de bataille**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **2**

Idéal : **5**

### Avantages

Endurance

Lettree

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Lente d'esprit

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Lance courte, épieu dom : 2

Claymore dom : 4

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 10/5 Def : 8 Rap : 6

⊕ Offensive  
Att : 12/7 Def : 6 Rap : 6

⊕ Défensive  
Att : 8/3 Def : 10 Rap : 6

⊕ Rapide  
Att : 10/5 Def : 6 Rap : 8

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Armure de plaques (4)

Pavois du temple (1)



## ⊕ Équipement

-Destrier "Bayard"

-Armure légère face, 1/2 flan, poitrine (...)

-Chapelet en acier bénie

-Saints écritures à la ceinture

-Cape du temple

-Bassinet du temple (casque)

-1 battons pour la lance

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

Parade

Cavalerie

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 20 / 20



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Violence - Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement : ○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Incorruptible

Défaut : Fanatique

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 5



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : -parents noble mort jeune -recueillie par le temple est former pour la défense armé -ennemi  
parmi les nobles