

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Ligsson

Joueur : Kin

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Magientiste

Description : Allure plutôt élancée. Cheveux longs, châtain/roux, légère barbe. Un air parfois naïf.

Voies

Combativité : 2

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 3

Avantages

Leste

Vif d'esprit

Désavantages

Esprit faible

Malchanceux

Aqueusie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Médecine 6

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○○+(COMB:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Médecine 6

Disc : Outil magientiste 6

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc court dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/5 Def : 12 Rap : 3



Offensive

Att : 5/7 Def : 10 Rap : 3



Défensive

Att : 1/3 Def : 14 Rap : 3



Rapide

Att : 3/5 Def : 10 Rap : 5



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Munitions spéciales pour lance pierre

Livre d'herboristerie médicinale

Outils artisanat magientiste

Équipement de camping



Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Violence

Né à Baldh-Ruoch d'une famille d'artisans. Il a grandi le nez dans les livres et les mains dans l'artisanat, voyant faire et aidant ses parents, un peu à l'écart des autres enfants. Grâce à son intérêt, ses capacités prometteuses et son père travaillant au service de l'académie magientiste, il pu intégrer celle-ci et se diplômer avec succès avec deux spécialités, la médecine et l'artisanat magientiste.



Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Distrait



Travers



Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Découverte de secrets graves de l'université magientiste et choc psychologique à la vue d'atrocités.

