

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Letima Veroris**

Joueur : **Baalberich**

Sexe : **F** Âge : **29** Peuple : **Osag**

Métier : **Chevalier lame du Temple**

Description : **Sœur de bataille purgeant le monde des impies**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Ideal : **4**

Avantages

Bonne santé

Intuitive

Rapide

Instinct de survie

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Lente d'esprit

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées **6**

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●OOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●OOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles **6**

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●O+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●OOOO+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●OOO+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Claymore dom : 4
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/5 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 12/7 Def : 7 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 8/3 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 10/5 Def : 7 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Armure de plaques (4)
 Pavois du temple (1)



Équipement

- Chapelet en pendentif (ou similaire)
- Bassinet (casque) ouvragé avec les s(...)
- Écrits Saint à la ceinture
- Cape au symbole du temple

Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Parade

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8




Ogham :




Exaltation

Score : 17 / 17



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Violence

Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageuse

Défaut : Fanatique

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

