

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Magnus

Joueur : Cyril

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Osag

Métier : Demorthèn

Description : seul

Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 1

Avantages

Intuitif x2

Désavantages

Pauvre

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Sigil Rann

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée longue

dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/4 Def : 13 Rap : 9



Offensive

Att : 11/6 Def : 11 Rap : 9



Défensive

Att : 7/2 Def : 15 Rap : 9



Rapide

Att : 9/4 Def : 11 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 9

Défense :

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Rapidité :

○ ○ ○ ○ ○ ○

Armures :

Cotte de mailles (3)



Équipement

épée Tarish



Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Combat à 2 armes



Ressources

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Rindath

Score : 17 / 17



Ogham :



Baie curative



cuirasse animal



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux végétal

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux organique

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux fossile

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

vivant



Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●●● ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Sensible*

Défaut : Buté



Travers



Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : vivant