

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Jordric Bronhgaill

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 32 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Sire du Temple

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 2

Ideal : 5

### Avantages

Endurant x2

Esprit solide

### Désavantages

Obtus

Laid

Mal entendant

Traumatisme

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Armes contondantes 6

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 7

Disc : Conn. du Temple 6

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Marteau à deux mains dom : 4

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/5 Def : 10 Rap : 6



Offensive

Att : 12/7 Def : 8 Rap : 6



Défensive

Att : 8/3 Def : 12 Rap : 6



Rapide

Att : 10/5 Def : 8 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

## Défense :

●●○○○ ○○○○○

## Rapidité :

○○○○○

## Armures :

Armure de plaques (4)



## Équipement

Livre de l'Unique



## Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 20 / 20



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○







## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle - Rumeur - Solitude



## Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● O O O O O	O O O O O	O O O O O	O O O O O
Endurcissement :	O O O O O	O O O O O	O O O O O	O O O O O

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Incorruptible*

*Défaut : Fanatique*



## Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

