

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Pilys**

Joueur: --

Sexe: F Âge: 24 Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Combattant**

Description:

### Voies

Combativité: 5

Empathie: 2

Créativité: 3

Raison: 4

Idéal: 1

### Avantages

Fort

### Désavantages

Laide

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Lames courtes 6

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Acrobaties 6

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/6 Def : 11 Rap : 7



Offensive

Att : 13/8 Def : 9 Rap : 7



Défensive

Att : 9/4 Def : 13 Rap : 7



Rapide

Att : 11/6 Def : 9 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Arts de combat

Combat à 2 armes

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie - Pauvreté



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA :         | ●●●○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pugnace

Défaut : Individualiste



## Travers



Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

