

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Aslinn**

Joueur: **Adalia**

Sexe: **F** Âge: **21** Peuple: **Tarish**

Métier: **Érudit**

Description: **Peau mate, yeux gris-verts, longs cheveux noirs qu'elle aime tresser ou arbore avec un bandeau.**

### Voies

Combativité: **2**

Empathie: **5**

Créativité: **3**

Raison: **3**

Idéal: **2**

### Avantages

Bonne santé

Lettrée

### Désavantages

Timide

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

●○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

●●○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

●○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

●●●○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

●○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

●●●○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

●●●○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 3/2 Def : 13 Rap : 7  
 ⊕ Offensive  
 Att : 5/4 Def : 11 Rap : 7  
 ⊕ Défensive  
 Att : 1/0 Def : 15 Rap : 7  
 ⊕ Rapide  
 Att : 3/2 Def : 11 Rap : 9  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

- Matériel de camping
- Nourriture
- Briquet amadou
- De quoi écrire
- Quelques livres

## ⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

## Ogham :



## Exaltation



Score : 6 / 6

## ⊕ Miracles majeurs :

## ⊕ Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Asslin voyageait beaucoup avant de perdre sa famille, depuis elle s'est renfermée sur elle-même et s'est réfugiée dans les livres, puis elle s'est intéressée à la biologie et à prolonger ses études dans cette direction. Il y a peut-être, elle s'est décidée à repartir à l'aventure sur les routes...

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Indépendante*

*Défaut : Distraite*

## 🌀 Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 3

*Émotivité* : 5

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 2

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 10      Total : 100

Faits marquants : *A perdue sa famille vers ses 13 ans.*

