

Nom: Sslinn

Sexe: F Age: 21 Peuple: Carish

Joueur: Adalia

Métier: Érudit

Description: Peau mate, yeux gris-verts, longs cheveux noirs qu'elle aime tresser ou arbore avec un bandeau,

Voies (A)

Combativité:

Empathie:

Créativité:

Raison: 3

Idéal: 2

Avantages 🕲

Bonne santé

Lettrée

Désavantages

Timide

Traumatisme

État de santé

00000 Bon

Moyen 1 00000

Grave 00000

Critique -3 0000

Agonie



Viqueur: 10

Survie:

Domaines & Disciplines

& Artisanat

●0000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc:

(Magience

00000 + (RAI: 3)

Malus:

Bonus: Disc:

Disc: Disc:

(Perception

 \bullet 0000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

Disc:

@ Représentation

••000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus: ~1 Disc: Disc:

@ Combat au C.

OOOO+(COMB: 2)Malus:

Bonus: Disc:

Disc: Disc:

@ Milieu Naturel @ Prière

 $\bullet \bullet OOO + (EMP: 5)$

Malus: Bonus: Disc:

Disc: Disc:

00000+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus: Disc: Disc:

Science

OO + (RAI: 3)Malus: Bonus:

Disc: Disc: Disc:

Disc:

@ Discrétion

000+(EMP:5)Bonus: Malus:

Disc: Disc : Disc:

Mys. Demorthen

00000+(EMP: 5) Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

@ Prouesses

• OO+(COMB: 2) Malus: Bonus:

Disc: Disc:

Disc:

●0000+(EMP:5) Malus: ~1 Bonus:

@ Tir & Lancer

00000+(COMB: 2)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

@ Erudition

 $\mathbf{0} + (RAI:3)$ Bonus: +1 Malus:

Disc: Disc: Disc:

@ Occultisme

00000+(RAI: 3) Malus: Bonus:

Disc: Disc: Disc:

@ Relation

Disc: Disc: Disc:

1 Voyage

OO+(EMP:5)

Malus: Bonus: Disc: Disc: Disc:

Armes Dague, poignard, couteau dom: 1

dom: 2

dom:

dom:

dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

(Standard

Att: 3/2 Def: 13 Rap: 7

(Offensive Att: 5/4 Def: 11 Rap: 7

(#) Défensive Att: 1/0 Def: 15 Rap: 7

@ Rapide Att: 3/2 Def: 11 Rap: 9

(#) Mouvement Att: 0/0 Def: 15 Rap: 7

Défense: 00000 00000

Rapidité: 00000

Armures:

Cotte de cuir (1)



@ Equipement

- Matériel de camping
- Nourriture
- Briquet amadou
- De quoi écrire
- Quelques livres





Braise

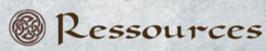




Objets précieux

Artefact





00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindarh Score: 10 / 10

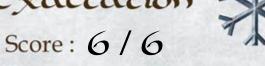
Ogham:





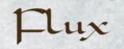


Exaltation



Miracles majeurs:







Flux minéral 00000 00000 00000

Flux végétal 00000 00000 00000

Flux organique 00000 00000 00000

Flux fossile 00000 00000 00000





Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Rural

Classe sociale: Paysan Revers: Solizude

Asslin voyageait beaucoup avant de perdre sa famille, depuis elle s'est renfermée sur elle-même et s'est réfugiée dans les livres, puis elle s'est intéressée a la biologie et à prolongé ses étude dans cette direction. Il y a peut, elle s'est décidée à repartir à l'aventure sur les routes...



Santé mentale

Résistance mentale: 7

TRAUMA: •0000 0000 0000 0000 Folie

Endurcissement: 0000 0000 0000 0000

Désordre: Mélancolie Acc./Aff.:

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience: 5 Instinct: 5 Orientation: Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendante

Défaut: Distraite

Travers &

Passion: 2

Subversion: 3

Émotivité: 5

Doute: 3

Culpabilité: 2



Points d'Expérience: Reste: 10 Total: 100

Faits marquants: A perdue sa famille vers ses 13 ans.