

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Jack le Renard

Joueur : Liam

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Continent

Métier : Malandrin

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 3

### Avantages

Aisance financière 1

Esprit solide

Leste

### Désavantages

Boiteux

Laid

Pauvre

Aqueusie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Camouflage

Disc :

Disc :

#### Érudition

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●●O+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●●●O+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●●OOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 12/7 Def : 8 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 8/3 Def : 12 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 10/5 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_




\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 2  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :



# Exaltation

Score : 9 / 9



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



- Flux minéral  
00000 00000 00000
- Flux végétal  
00000 00000 00000
- Flux organique  
00000 00000 00000
- Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pugnace

Défaut : Froid

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---