

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Kallec Romero

Joueur : Gilou

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Commerçant

Description : Trés bel homme

Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Aisance financière 4

Beau

Charismatique

Palais fin

Désavantages

Dépendance

Esprit faible x2

Fragile

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Baratin

6

Disc : Charme

6

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard
Att : 6/3 Def : 13 Rap : 7

⊗ Offensive
Att : 8/5 Def : 11 Rap : 7

⊗ Défensive
Att : 4/1 Def : 15 Rap : 7

⊗ Rapide
Att : 6/3 Def : 11 Rap : 9

⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊗ Équipement

⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

50  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché dOsta-Baille - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur

A la mort de son père, il reprend la taverne de son père qu'il transforme peu à peu en maison close. Sa mère travaille elle aussi dans le lieu où elle a pour tâche de tenir la maison. Il profite de la vie en dépensant son argent en alcool(obsession) et autre. Après son service, il se retire de la vie militaire pour se concentrer sur son affaire familiale. Il essaye de rester discret malgré sa situation et toutes sortes de rumeurs le suivent.

Santé mentale

Résistance mentale : 4

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Indépendant**

Défaut : Influençable

Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 1



 **Points d'Expérience :** Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : _____
