

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Kallec Romero

Joueur: Gilou

Sexe: H Âge: 22 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Commerçant

Description: Trés bel homme

Voies

Combativité: 3

Empathie: 4

Créativité: 3

Raison: 4

Idéal: 1

Avantages

Aisance financière 4

Beau

Charismatique

Palais fin

Désavantages

Dépendance

Esprit faible x2

Fragile

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP: 4)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Baratin

6

Disc: Charme

6

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA: 3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/3 Def : 13 Rap : 7



Offensive

Att : 8/5 Def : 11 Rap : 7



Défensive

Att : 4/1 Def : 15 Rap : 7



Rapide

Att : 6/3 Def : 11 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

50



Givre

Objets précieux



Artefact

Artifact section with multiple horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur

A la mort de son père, il reprend la taverne de son père qu'il transforme peu à peu en maison close. Sa mère travaille elle aussi dans le lieu où elle a pour tâche de tenir la maison. Il profite de la vie en dépensant son argent en alcool(obsession) et autre. Après son service, il se retire de la vie militaire pour se concentrer sur son affaire familiale. Il essaye de rester discret malgré sa situation et toutes sortes de rumeurs le suivent.

Santé mentale

Résistance mentale : 4

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Indépendant**

Défaut : Influençable

Travers


Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 1

 **Points d'Expérience :** Reste : 15 Total : 100

Faits marquants :

