

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Rélio Sullivan**

Joueur : **Ben**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Magicien**

Description : Jeune homme frêle, brun aux yeux noirs

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 5

Idéal : 2

### Avantages

Allié mentor

Aisance financière 3

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

Ennemi

Faible

Myope

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Conn. des Flux 6

Disc : Raffinage de Flux 6

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

● ● ● 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom: 1

\_\_\_\_\_ dom:

\_\_\_\_\_ dom:

\_\_\_\_\_ dom:

\_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att: 1/0 Def: 11 Rap: 3

⊕ Offensive  
Att: 4/3 Def: 8 Rap: 3

⊕ Défensive  
Att: -2/- Def: 14 Rap: 3

⊕ Rapide  
Att: 1/0 Def: 8 Rap: 6

⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 3

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

10  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score: 8 / 8



# Ogham:



# Exaltation

Score: 6 / 6



# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Fils d'une puissante famille noble de la capitale de Reizh, il a vite découvert qu'il avait un grand potentiel dans l'art de la Magie, il a donc été très vite récupéré par un Scientor expérimenté mais vieillissant de la ville. Ce dernier lui a transmis la quasi totalité de ses connaissances afin que ce jeune homme puisse aller plus loin que lui dans ses recherches. Il a donc construit sa vie autour de son art, sans vraiment prendre le temps de rencontrer des gens ou de s'intéresser à d'autres choses

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

**Défaut : Insensible**

## 🌀 Travers

**Passion :** 2

**Subversion :** 5

**Émotivité :** 1

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 2

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Il a réussi à créer son premier artefact dès l'âge de 10 ans

