

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Kalec Romero**

Joueur : **Gilou**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Commerçant**

Description : **Très bel homme**

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **3**

Créativité : **5**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Aisance financière **3**

Beau

Charismatique

Palais fin

Désavantages

Dépendance

Lent desprit

Fragile

État de santé

Bon **0 0 0 0 0**

Moyen **-1 0 0 0 0 0**

Grave **-2 0 0 0 0**

Critique **-3 0 0 0 0**

Agonie **0**



Vigueur : **9**

Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus : **~1**

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus : **~1**

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : **3**)

Bonus : **+2** Malus :

Disc : Baratin

6

Disc : Charme

6

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **5**)

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus : **~1**

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Francisque dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard
Att : 5/2 Def : 12 Rap : 5

⊗ Offensive
Att : 8/5 Def : 9 Rap : 5

⊗ Défensive
Att : 2/-1 Def : 15 Rap : 5

⊗ Rapide
Att : 5/2 Def : 9 Rap : 8

⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊗ Équipement

⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

10  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché dOsta-Baille - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire

A la mort de son père, il reprend la taverne de son père qu'il transforme peu à peu en maison close. Sa mère travaille elle aussi dans le lieu. Il profite de la vie en dépensant son argent en alcool(obsession) et autre.



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Indépendant**

Défaut : menteur



Travers



Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants :

