

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Kalec Romero**

Joueur: **Gilou**

Sexe: **H** Âge: **22** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Commerçant**

Description: **Très bel homme**

### Voies

Combativité: **2**

Empathie: **3**

Créativité: **5**

Raison: **4**

Ideal: **1**

### Avantages

Aisance financière **3**

Beau

Charismatique

Palais fin

### Désavantages

Dépendance

Lent desprit

Fragile

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **2**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP: 3)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Baratin **6**

Disc: Charme **6**

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Francisque dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 5/2 Def : 12 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 8/5 Def : 9 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 2/-1 Def : 15 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 5/2 Def : 9 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_




\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 10  Givre

## Objets précieux

## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

## Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

## Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire

A la mort de son père, il reprend la taverne de son père qu'il transforme peu à peu en maison close. Sa mère travaille elle aussi dans le lieu. Il profite de la vie en dépensant son argent en alcool(obsession) et autre.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Indépendant**

**Défaut : menteur**

## 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants :

