

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Tetis Acarvell**

Joueur: **Isa**

Sexe: **F** Âge: **21** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Malandrin**

Description: **Peau halée, cheveux noirs, plutôt petite, port droit, yeux bleux**

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **2**

Créativité: **4**

Raison: **4**

Idéal: **1**

### Avantages

Belle

Charismatique

Lettrée

### Désavantages

Obtuse x2

Malchanceuse

Timide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●O+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Furtivité **6**

Disc: Vol à la tire **6**

Disc:

### Érudition

●●OOO+(RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●OOO+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

OOOOO+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●OOOO+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●OOO+(EMP: 2)

Bonus: +2 Malus: ~3

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

●●●OO+(CRÉA: 4)

Bonus: +2 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●OO+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 8/7 Def : 11 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 10/9 Def : 9 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 6/5 Def : 13 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 8/7 Def : 9 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000




## Armures :



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

## Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur

Jeune femme destinée à un avenir que sa famille avait pensé pour elle, s'est enfui sur les routes, amatrice de jeu, elle brille dans l'art de l'entourloupe et l'arnaque en particulier auprès des mondains qu'elle exècre

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieuse**

**Défaut : Immorale**

## 🌀 Travers

**Passion : 4**

**Subversion : 4**

**Émotivité : 2**

**Doute : 4**

**Culpabilité : 1**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 10      Total : 100

Faits marquants : Fugue à 17 ans, rencontre avec un brigand de grand chemin nommé Balthazar qui lui a appris toutes les plus viles filouteries

