

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Ehrouan

Joueur: Elyan

Sexe: H Âge: 21 Peuple: Continent

Métier: Combattant

Description: Ténébreux au regard d'acier

### Voies

Combativité: 5

Empathie: 2

Créativité: 2

Raison: 2

Idéal: 4

### Avantages

Aisance financière 2

Endurant

Fort

### Désavantages

Ennemi

Obtus

Mal entendant

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: 11

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Épées

6

Disc: Lames courtes

6

Disc:

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

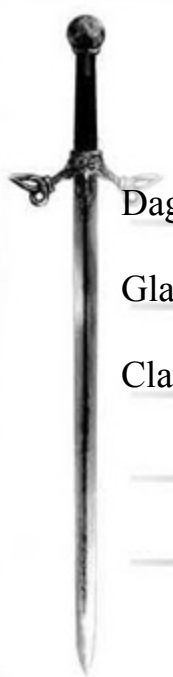
0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Glaive continental dom : 2

Claymore dom : 4

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/7 Def : 9 Rap : 7



Offensive

Att : 13/9 Def : 7 Rap : 7



Défensive

Att : 9/5 Def : 11 Rap : 7



Rapide

Att : 11/7 Def : 7 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## Équipement



## Trésor

0



Braise

0



Azur

5



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région du Pont de l'Alliance - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire

Fils de commerçant d'arme, il a appris leur maniement jeune et est vite devenu bon combattant. Il s'est juré de défendre Tri Kazel des dangers qui la guette.

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Fier

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 4

 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : A tranché le doigt d'un camarade à l'entraînement

