

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Corvo Colombius**

Joueur : **Ronq Lousi**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Continent**

Métier : **Occultiste**

Description : Cheveux noirs, oreilles presque pointues, traits fins, nez légèrement en trompette, yeux d'un vert

Voies

Combativité : 3

Empathie : 3

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 1

Avantages

Aisance financière 2

Charismatique

Désavantages

Faible

Maladif

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Phénomènes mentaux 6

Disc : Paranormal 6

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 2/2 Def : 13 Rap : 6

⊕ Offensive

Att : 4/4 Def : 11 Rap : 6

⊕ Défensive

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

⊕ Rapide

Att : 2/2 Def : 11 Rap : 8

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Petite relique taillée dans de l'os de b(...)

Veste marron foncé, pantalon bleu mr(...)

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

5



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gouvrain - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur - Maladie

Corvo a vu le jour dans une famille bourgeoise de Dhunoll dans le Gouvrain. Son père artisan confectionne des tenues pour les plus grands de Gwidre, sa mère tient d'une main de fer la guilde des lavandières de la ville. Ils possèdent également une forge et une librairie où Corvo passait le plus clair de son temps plus jeune. Il dévorait livre sur livre jusqu'à ce qu'il tombe sur un traité portant sur l'art controversé de l'Occultisme, un ouvrage bien étrange à trouver dans une librairie modeste... Depuis Corvo n'a de cesse d'emmagasiner ce qu'il peut sur l'art occulte, allant jusqu'à faire des pseudo études à l'Université de Reizh afin de se rapprocher du savoir obscur qui l'attire irrémédiablement...(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Réfléchi*

Défaut : Immoral

Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Lorsqu'il était plus jeune, on contait l'histoire de Grand-père Fusain, un vieux fou qui ne pouvait s'empêcher de dessiner des symboles oniriques et incompréhensibles. Le pauvre avait perdu la raison après que son fils unique mourut en mer emporté par les flots... Corvo croisa un jour la route du vieille homme qui parlait d'esprit par delà la réalité et d'entité se nourrissant de la peur des hommes, Corvo était tétanisé, il pensait aux histoires que l'on raconté sur le vieux fou à base d'enlèvement et d'ingestion de petites têtes blondes... Le vieux marin lui donna un os de baleine, lui disant de se méfier du grand Léviathan et de la mer de vide, puis disparut dans le ruelle de Dhunoll...(...)

