

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Myrdin an Cuilean

Joueur : Hugo

Sexe : H Âge : 18 Peuple : Osag

Métier : Demorthèn

Description : Petit, épais, brun, un visage neutre, calme, avec une barbe entière mais pas très longue

Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 3

Avantages

Intuitif

Désavantages

Timide

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

Disc :

Occultisme

● ● 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée courte dom: 2

Bâton dom: 2

_____ dom: _____

_____ dom: _____

_____ dom: _____

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att: 3/2 Def: 12 Rap: 7

⊕ Offensive
Att: 5/4 Def: 10 Rap: 7

⊕ Défensive
Att: 1/0 Def: 14 Rap: 7

⊕ Rapide
Att: 3/2 Def: 10 Rap: 9

⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 7

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cuirasse en roseau (2)



⊕ Équipement

Serpette de compet _____

Herbes medicinales _____

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score: 15 / 15

Ogham:

 Appel des animaux

 Chaleur

 Glace

 Guérison

 Croissance des plantes



Exaltation



Score: 9 / 9

 Miracles majeurs:

 Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Peu entravé*

Défaut : Distrait

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : *-Né Berger -Etudie chez un Demorthen -Etrange maladie touche son maitre et sa forêt -Seul sur les routes*
