



Armes

Carath _____ dom: 2
 Épée courte _____ dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 7/4 Def: 10 Rap: 9
- ⊕ Offensive
Att: 9/6 Def: 8 Rap: 9
- ⊕ Défensive
Att: 5/2 Def: 12 Rap: 9
- ⊕ Rapide
Att: 7/4 Def: 8 Rap: 11
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 9

Défense:

00000 00000

Rapidité:




00000

Armures:



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 12 / 12

Ogham:



Exaltation



Score: 6 / 6

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Spontanée

Défaut : Distraite

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____
