

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Eivor mac iidal

Joueur: Djebe

Sexe: H Âge: 23 Peuple: Continent

Métier: Traqueur de Feonds

Description: Si Eivor tien de son p[er]e continental, Sahel mac iidal, ses traits fins et son grand corps élégant

### Voies

Combativité: 3

Empathie: 4

Créativité: 2

Raison: 5

Idéal: 1

### Avantages

Bonne santé

Bonne vue

Esprit solide x2

Vif desprit

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Mal entendant

Traumatisme

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 000000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc: Persuasion 6

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Botanique 6

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/9 Def : 14 Rap : 7



Offensive

Att : 5/11 Def : 12 Rap : 7



Défensive

Att : 1/7 Def : 16 Rap : 7



Rapide

Att : 3/9 Def : 12 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



## Équipement

Herbes médicinales et plantes toxiqu (...)

Herbes et plantes du Gouffre de Cari(...)

Petit Alambique

Briquet d'amadou

Dix flèches

Dix fléchettes

Sarbacane

Longue-vue de poche

Quelques rations repas

Tabac et papier à rouler

Bague sertie d'un améthyste de mon r(...)

Vieille lettre froissée de mon "amour (...)



## Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région d'Iolarnead - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Amour tragique

L'histoire d'Eïvor est intimement liée à son "amour tragique", raison pour laquelle je ne la divulguerai pas ici aux yeux de tous. Elle sera pour le MJ. Au reste, Eïvor est né à Iolarnead, et a grandi au sein de la noblesse locale. Membre à part entière de la cours, intelligent, sérieux, cultivé, il était tout désigné pour épouser la troisième fille d'un seigneur gwidrite, mais le destin en aura décidé autrement.



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Réfléchi**

**Défaut : Ascétique**



## Travers



**Passion :** 3

**Subversion :** 2

**Émotivité :** 4

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 1



**Points d'Expérience :** Reste : 5 Total : 100

**Faits marquants :** Perte tragique et brutale de son amour, Jeyna, morte. Mort de ses parents dans l'attaque d'un Feond. Hait les Feonds, particulièrement une espèce des plus dangereuse et des plus vicieuse. A un oncle pour ennemi, qu'il hait encore plus que les feonds.

