

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Eivor mac iidal

Joueur : Diebe

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Continent

Métier : Traqueur de Feonds

Description : Si Eivor tien de son père continental, Sahel mac iidal, ses traits fins et son grand corps élégant

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 1

### Avantages

Bonne santé

Bonne vue

Esprit solide x2

Vif d'esprit

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Mal entendant

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Persuasion

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Botanique

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/9 Def : 14 Rap : 7



Offensive

Att : 5/11 Def : 12 Rap : 7



Défensive

Att : 1/7 Def : 16 Rap : 7



Rapide

Att : 3/9 Def : 12 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

Herbes médicinales et plantes toxiqu (...)

Herbes et plantes du Gouffre de Cari(...)

Petit Alambique

Briquet d'amadou

Dix flèches

Dix fléchettes

Sarbacane

Longue-vue de poche

Quelques rations repas

Tabac et papier à rouler

Bague sertie d'un améthyste de mon r(...)

Vieille lettre froissée de mon "amour (...)



## Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région d'Iolarnead - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Amour tragique

L'histoire d'Eivor est intimement liée à son "amour tragique", raison pour laquelle je ne la divulguerai pas ici aux yeux de tous. Elle sera pour le MJ. Au reste, Eivor est né à Iolarnead, et a grandi au sein de la noblesse locale. Membre à part entière de la cours, intelligent, sérieux, cultivé, il était tout désigné pour épouser la troisième fille d'un seigneur gwidrite, mais le destin en aura décidé autrement.

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Réfléchi**

**Défaut : Ascétique**

## Travers

**Passion :** 3

**Subversion :** 2

**Émotivité :** 4

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 1

 **Points d'Expérience :** Reste : 5 Total : 100

**Faits marquants :** Perte tragique et brutale de son amour, Jeyna, morte. Mort de ses parents dans l'attaque d'un Feond. Hait les Feonds, particulièrement une espèce des plus dangereuse et des plus vicieuse. A un oncle pour ennemi, qu'il hait encore plus que les feonds.

