

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Eivor mac iidal

Joueur : Ojebe

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Continent

Métier : Traqueur de Feonds

Description : Si Eivor tien de son père continental, Sahel mac iidal, ses traits fins et son grand corps élégant

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 1

### Avantages

Bonne santé

Bonne vue

Esprit solide x2

Vif desprit

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Mal entendant

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●0000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●0000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Persuasion 6

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Botanique 6

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 3/9 Def: 14 Rap: 7
- ⊕ Offensive  
Att: 5/11 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Défensive  
Att: 1/7 Def: 16 Rap: 7
- ⊕ Rapide  
Att: 3/9 Def: 12 Rap: 9
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :






# Équipement

Herbes médicinales et plantes toxiqu (...)  
 Herbes et plantes du Gouffre de Cari(...)  
 Petit Alambique  
 Briquet d'amadou  
 Dix flèches  
 Dix fléchettes  
 Sarbacane  
 Longue-vue de poche  
 Quelques rations repas  
 Tabac et papier à rouler

Bague sertie d'un améthyste de mon r(...)  
 Vieille lettre froissée de mon "amour (...)

# Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# Artefact

# Arts de combat

# Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :



# Exaltation

Score : 3 / 3



# Miracles majeurs :

# Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000  
 Flux végétal  
00000 00000 00000  
 Flux organique  
00000 00000 00000  
 Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région d'Iolarnead - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Amour tragique

L'histoire d'Eivor est intimement liée à son "amour tragique", raison pour laquelle je ne la divulguerai pas ici aux yeux de tous. Elle sera pour le MJ. Au reste, Eivor est né à Iolarnead, et a grandi au sein de la noblesse locale. Membre à part entière de la cours, intelligent, sérieux, cultivé, il était tout désigné pour épouser la troisième fille d'un seigneur gwidrite, mais le destin en aura décidé autrement.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Réfléchi**

**Défaut : Ascétique**

## 🌀 Travers

**Passion : 3**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 4**

**Doute : 5**

**Culpabilité : 1**

🌀 **Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100**

Faits marquants : Perte tragique et brutale de son amour, Jeyna, morte. Mort de ses parents dans l'attaque d'un Feond. Hait les Feonds, particulièrement une espèce des plus dangereuse et des plus vicieuse. A un oncle pour ennemi, qu'il hait encore plus que les feonds.

