

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : vegedream

Joueur : Lucas

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Varigal

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 4

### Avantages

Intuitif x2

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:4)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

Arc dom : 2

Carath dom : 2

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/5 Def : 10 Rap : 7



Offensive

Att : 10/6 Def : 9 Rap : 7



Défensive

Att : 8/4 Def : 11 Rap : 7



Rapide

Att : 9/5 Def : 9 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



## Équipement

24 fleches

grappin, hamac avec toile de tente, cr(...)

pierres à feu, 2 gourdes, grande outre(...)



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Maladie



## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Contrôle de ses émotions**

**Défaut : Fier**



## Travers



**Passion :** 5

**Subversion :** 1

**Émotivité :** 2

**Doute :** 3

**Culpabilité :** 4



**Points d'Expérience :** Reste : 70 Total : 100

Faits marquants :

