

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Wild Gris

Joueur : Vidda

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Tarish

Métier : Chasseur

Description : crane qu'il se rase lui même au couteau, pas très grand, sec mais musclé, toujours sous la capuche

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Bonne vue

Leste

Désavantages

Lent desprit

Obtus

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arcs 6

Disc : Armes de jet 6

Disc :

Voyage

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 Arc dom : 2
 Lance longue dom : 3
 Arc court dom : 2

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 10/11 Def : 11 Rap : 6
 ⊕ Offensive
 Att : 12/13 Def : 9 Rap : 6
 ⊕ Défensive
 Att : 8/9 Def : 13 Rap : 6
 ⊕ Rapide
 Att : 10/11 Def : 9 Rap : 8
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000




Armures :



⊕ Équipement

silex
 corde
 toile de tente
 "tabac"
 couverture
 pierre a aiguiser

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Solitude

Vers l'âge de 10 ans il a assisté de loin, caché, au massacre de sa "famille" Tarish... Il s'est retrouvé tout seul dans la forêt, à survivre. C'est évidemment ce qui l'a forgé, compter sur lui-même, se débrouiller, et avancer. Une fois qu'il a dominé son environnement, il a cherché d'autres challenges. IL cherche toujours à se prouver des choses. Il s'est donc beaucoup déplacé et a chassé tout type de bêtes, de plus en plus grosses et dangereuses, mais toujours seul, même si parfois il a croisé des tarishs, il n'a jamais vraiment renoué des liens. Il lui est arrivé aussi d'aller en ville, où il a failli s'engager dans la guilde des assassins, pour le sport, mais le fait de ne pas pouvoir choisir ses "missions", de travailler pour d'autres personnes et surtout de rester en ville, l'en a dissuader. Il n'est pas anti-social(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Téméraire

Travers


Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants :

