

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Urman**

Joueur : **Wynn**

Sexe : **H** Âge : **31** Peuple : **Ossag**

Métier : **Demorthèn**

Description : *Tel que l'on connaît les Ossag, il est imposant, il a des cheveux noirs, assez sale et assez long.*

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **2**

Avantages

Intuitif

Désavantages

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Premiers soins 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Savoirs demorthèn 6

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Masse d'armes dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 8/3 Def: 13 Rap: 8
- ⊕ Offensive
Att: 10/5 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Défensive
Att: 6/1 Def: 15 Rap: 8
- ⊕ Rapide
Att: 8/3 Def: 11 Rap: 10
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 8

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:








Exaltation



Score: 6 / 6

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Les Épavières - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Violence - Solitude

Urman a grandi à Taol-Kaer sur les îles des épavières, il est l'aîné d'une famille de cinq enfants, deux filles et trois garçons. Ses parents sont de simple paysan. Il a eu une éducation liée à la nature et aux traditions Ossag. Enfant, il était très vantard, arrogant avec les autres. Dans le village où il a grandi, il n'était pas apprécié à cause de son comportement. En grandissant, son comportement ne s'arrange pas, au contraire, il est de plus en plus insupportable pour tout le monde et pour passer le temps, il s'amuse à rabaisser Klagan un jeune du village. Il n'effectuera pas son OST et à ses 17 ans son père le confie à des Demorthèn de l'île aux cairns. Cela lui apprendra à voir les choses différemment, il en apprend beaucoup sur la nature, il apprend à devenir humble. Pendant 8 mois, il restera(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

| | | | | |
|------------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA : | ● ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ |
| Endurcissement : | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ |

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Sensible**

Défaut : Influençable

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : La découverte des corps de sa famille. Sa formation de Démorthèn la totalement changé. La vengeance contre Klagan.
