

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Kris**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant**

Description : 1.83, yeux brun cheveux brun.

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **3**

Raison : **2**

Idéal : **4**

### Avantages

Fort

Intuitif

### Désavantages

Pauvre

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc : Épées 6

Disc :

### Discretion

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●OOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●OOOO+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●OO+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●OOOO+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●OOO+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●OOO+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
Épée longue dom : 3  
Arc court dom : 2  
dom :  
dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 11/8 Def : 8 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 13/10 Def : 6 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 9/6 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 11/8 Def : 6 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

## ⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

## Objets précieux

---

---

---

---

## ⊕ Artefact

---

---

---

---

## ⊕ Arts de combat

Parade

---

---

---

---

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
00000 00000 00000  
00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9




Ogham :




## Exaltation

Score : 12 / 12



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

---

---

---

---

## Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000  
Flux végétal  
00000 00000 00000  
Flux organique  
00000 00000 00000  
Flux fossile  
00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

## Historie

Classe sociale : Clerge

Revers : Rumeur - Chance

C'est une personne optimiste, toujours a voir le côté positif d'importe la situation. Mais il ne manquera pas de convertir les autres s'il le peu en croyant adepte de l'unique souverain "DIEU" l'unique ! D'ailleurs une rumeurs, vrai ou infondé, qu'une nuit vous auriez en plein centre ville louer votre dieu dans une des tenues les plus indécente qui soit. (et cela vous ne le savez pas vous-même car cette nuit là vous aviez bu beaucoup d'alcool avec vos camarades croyant)

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Fanatique

## Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : D'ailleurs une rumeurs, vrai ou infondé dit qu'une nuit vous auriez en plein centre ville louer votre dieu dans une des tenues les plus indécente qui soit. (et cela vous ne le savez pas vous-même car cette nuit là vous aviez bu beaucoup d'alcool avec vos camarades croyant si ce n'est pas vous, c'est eux)

