

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Sylvain Ander

Joueur: Anonyme

Sexe: H Âge: 22 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Commerçant

Description: C'est un homme d'apparence moyenne. Il fait 1m 85. Yeux brun cheveux brun avec la carrure typique d'un homme d'affaires.

Voies

Combativité: 3

Empathie: 4

Créativité: 1

Raison: 3

Idéal: 4

Avantages

Esprit solide

Rapide

Vif d'esprit

Désavantages

Phobie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○○○+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

○○○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○○○+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

○○○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○○○+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc: Persuasion

6

Disc:

Disc:

Voyage

●●○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Epée longue droite Osag dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/3 Def : 12 Rap : 8



Offensive

Att : 8/4 Def : 11 Rap : 8



Défensive

Att : 6/2 Def : 13 Rap : 8



Rapide

Att : 7/3 Def : 11 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 2 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 2 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 2 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Violence - Pauvreté

C'est un fils de noble déchu, après la destitution de sa famille, il devient marchand (et le propriétaire du navire de basse qualité) sur un itinéraire précis. Il est incorruptible et surtout il tiendra toujours sa parole s'il vous la donne. Bien que son équipage et lui-même soient pauvres tous le considère comme un bon chef.



Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA : ●●●●● ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Incorruptible

Défaut : Bavard



Travers



Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : La découverte et la destruction de sa long lignée noble. A cause de la corruption auquel son père participer. Apres la destruction de toute ses croyances, il devint marchand exporteur d'art et de marchandise entre Reizh et

Taol-Kaer

