

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Sylvain Ander

Joueur: Anonyme

Sexe: H Âge: 22 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Commerçant

Description: C'est un homme d'apparence moyenne. Il fait 1m 85. Yeux brun cheveux brun avec la carrure typ

Voies

Combativité: 3

Empathie: 4

Créativité: 1

Raison: 3

Idéal: 4

Avantages

Esprit solide

Rapide

Vif d'esprit

Désavantages

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc: Persuasion

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Epée longue droite Osag dom : 3

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard
Att : 7/3 Def : 12 Rap : 8

⊗ Offensive
Att : 8/4 Def : 11 Rap : 8

⊗ Défensive
Att : 6/2 Def : 13 Rap : 8

⊗ Rapide
Att : 7/3 Def : 11 Rap : 9

⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊗ Équipement

⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Violence - Pauvreté

C'est un fils de noble déchu, après la destitution de sa famille, il devient marchand (et le propriétaire du navire de basse qualité) sur un itinéraire précis. Il est incorruptible et surtout il tiendra toujours sa parole s'il vous la donne. Bien que son équipage et lui-même soient pauvres tous le considère comme un bon chef.

Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Incorruptible

Défaut : Bavard

Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 4

 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : La découverte et la destruction de sa long lignée noble. A cause de la corruption auquel son père participer. Après la destruction de toute ses croyances, il devint marchand exporteur d'art et de marchandise entre Reizh et Taol-Kaer

