

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Therian**

Joueur : **Cameron**

Sexe : **H** Âge : **28** Peuple : **Tarish**

Métier : **Magientiste**

Description : **Tall, fit, with a nose that was broken and set improperly**

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **4**

Idéal : **3**

Avantages

Vif d'esprit **x2**

Chanceux

Lettre

Désavantages

Ennemi

Maladroit

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Utilisation d'artefacts **6**

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Machinerie magientiste **6**

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/2 Def : 9 Rap : 3



Offensive

Att : 6/5 Def : 6 Rap : 3



Défensive

Att : 0/-1 Def : 12 Rap : 3



Rapide

Att : 3/2 Def : 6 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Écu Hilderin (1)

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with multiple blank lines for notes.

Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Artefact

Artefact section with multiple blank lines for notes.

Arts de combat

Arts de combat section with multiple blank lines for notes.

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with multiple blank lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with multiple blank lines for notes.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



 **Histoire**

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Pauvreté

Was in the process of learning magience and artificery when he was robbed and some very important family belongings were stolen, he completed his studies to try and gain the knowledge and ability to take revenge on the robber, who is a long-time enemy of his family

 **Santé mentale**

Résistance mentale : 8

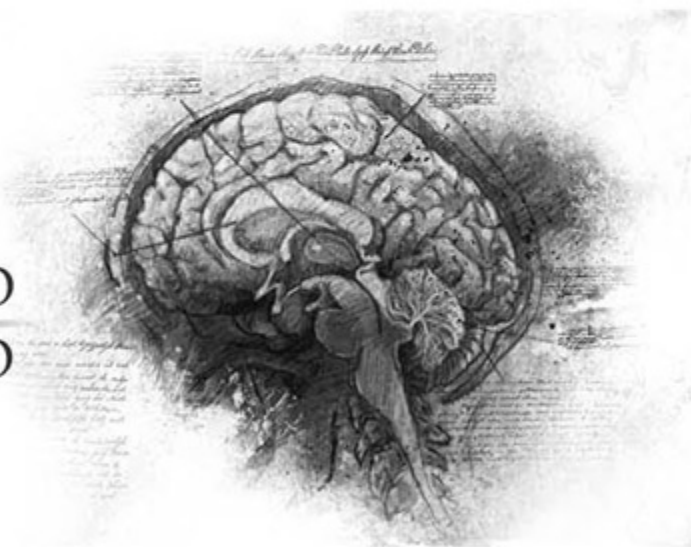
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



 **Personnalité**

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Débrouillard**

Défaut : Abstraction

 **Travers** 


Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 3

 **Points d'Expérience :** Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : Decided to learn magience to help explore things his tribe would find in their wanderings

