

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Therian**

Joueur: **Cameron**

Sexe: **H** Âge: **28** Peuple: **Tarish**

Métier: **Magientiste**

Description: **Tall, fit, with a nose that was broken and set improperly**

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **1**

Créativité: **5**

Raison: **4**

Idéal: **3**

Avantages

Vif d'esprit **x2**

Chanceux

Lettre

Désavantages

Ennemi

Maladroit

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●+(EMP: **1**)

Bonus: Malus: **-1**

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(RAI: **4**)

Bonus: **+3** Malus:

Disc: Utilisation d'artefacts **6**

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●●●+(RAI: **4**)

Bonus: **+2** Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●+(RAI: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

●●●●●+(IDÉ: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●+(COMB: **2**)

Bonus: Malus: **-1**

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●●●●+(CRÉA: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(RAI: **4**)

Bonus: **+2** Malus:

Disc: Machinerie magientiste **6**

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●+(EMP: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/2 Def : 9 Rap : 3



Offensive

Att : 6/5 Def : 6 Rap : 3



Défensive

Att : 0/-1 Def : 12 Rap : 3



Rapide

Att : 3/2 Def : 6 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 3

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Écu Hilderin (1)

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with multiple horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with multiple horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Pauvreté

Was in the process of learning magience and artificery when he was robbed and some very important family belongings were stolen, he completed his studies to try and gain the knowledge and ability to take revenge on the robber, who is a long-time enemy of his family



Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Abstraction



Travers



Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : Decided to learn magience to help explore things his tribe would find in their wanderings

