

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Therian**

Joueur: **Cameron**

Sexe: **H** Âge: **28** Peuple: **Tarish**

Métier: **Magientiste**

Description: **Tall, fit, with a nose that was broken and set improperly**

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **1**

Créativité: **5**

Raison: **4**

Idéal: **3**

Avantages

Vif d'esprit **x2**

Chanceux

Lettré

Désavantages

Ennemi

Maladroit

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: +3 Malus:

Disc: Utilisation d'artefacts 6

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

●●○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●○○○+(RAI:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Machinerie magientiste 6

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Marteau d'artisan dom : 2
 Bâton dom : 2
 dom :
 dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 3/2 Def : 9 Rap : 3
 ⊕ Offensive
 Att : 6/5 Def : 6 Rap : 3
 ⊕ Défensive
 Att : 0/-1 Def : 12 Rap : 3
 ⊕ Rapide
 Att : 3/2 Def : 6 Rap : 6
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 12 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Écu Hilderin (1)
 Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Urbain

⊗ Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Pauvreté

Was in the process of learning magience and artificery when he was robbed and some very important family belongings were stolen, he completed his studies to try and gain the knowledge and ability to take revenge on the robber, who is a long-time enemy of his family

⊗ Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



⊗ Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Abstraction

⊗ Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 3

⊗ Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : Decided to learn magience to help explore things his tribe would find in their wanderings

