

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Artorio**

Joueur : **Ben**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Continent**

Métier : **Vecteur du Temple**

Description : **Grand, fin, yeux noirs et cheveux châtain**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **2**

Idéal : **5**

### Avantages

Charismatique

Esprit solide

### Désavantages

Obtus

Pauvre

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●○○+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●○○+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc : Orientation 6

Disc :

Disc :



# Armes

Gourdin dom: 1  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 6/4 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Offensive  
Att: 7/5 Def: 9 Rap: 7
- ⊕ Défensive  
Att: 5/3 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Rapide  
Att: 6/4 Def: 9 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 11 Rap: 7

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Cotte de cuir clouté (2)



# Équipement

- chapelet \_\_\_\_\_
- bible \_\_\_\_\_
- robe de bur surmontée d'une cape d (...) \_\_\_\_\_
- baton de marche \_\_\_\_\_
- nécessaire de voyage \_\_\_\_\_

# Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# Artefact

# Arts de combat

# Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 8 / 8



# Ogham:



# Exaltation

Score: 20 / 20



# Miracles majeurs:

# Miracles mineurs:

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Amour tragique - Chance

Artorio est né dans une famille modeste avec un père tailleur de pierre et une mère au foyer. Il a un frère jumeau. Sa famille n'est pas du tout religieuse et pratiquante. A l'âge de 14 ans alors qu'il joue dans la forêt il a une apparition de l'unique et devient très croyant. Sa famille est tuée et sa maison détruite lors d'une attaque de son village dont il est le seul rescapé. Il s'en sort car il se cache et prie l'unique de ne pas être tué. Il se réfugie dans un monastère.

## Santé mentale

Résistance mentale : II

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre    ○○○○○ Symptôme    ○○○○○ Syndrome    ○○○○○ Folie  
Endurcissement : ○○○○○    ○○○○○    ○○○○○    ○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Ascétique

## Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 5

 Points d'Expérience : Reste : 1    Total : III

Faits marquants : - Mort de son père, sa mère et son frère jumeau - Apparition de l'unique - Recueil dans un monastère

