

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Meren**

Joueur : **Tzagar**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Assassin**

Description : *sec, rasé de près et crane rasé*

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Leste

Rapide

Désavantages

Fragile

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Furtivité

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Glaive continental dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/5 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 12/7 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 8/3 Def : 14 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Grappin _____
 7 m corde _____
 Briquet à silex _____
 Sac de couchage _____
 Torche _____
 Craie _____
 Sac à dos _____
 Outre en Peau _____
 Bourse en peau _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude

Fils illégitime ou famille ruiné, Meren n'a pas eu la chance de grandir dans une famille comme les autres et fut recueilli afin d'avoir un but précis, une tâche à effectuer. La ou les espions récolte des informations, lui apporte le verdict finale d'une vie jugée dérangeante pour d'autre et se salira les mains pour ses commanditaires. Justice expéditive, vengeance ou travers politique sa mission sera sa priorit(...) jusqu'à son accomplissement Au départ envoyé en tant que simple avertissement à ses cibles, ses qualités lui valent aujourd'hui d'être le dernier souvenir qu'aura sa proie.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Contrôle de ses émotions**

Défaut : Insensible

🌀 Travers 🌀

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : Etrange, les archives sont incomplètes

