

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Meren**

Joueur : **Tzagar**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Assassin**

Description : *sec, rasé de près et crane rasé*

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Leste

Rapide

Désavantages

Fragile

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Furtivité

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Glaive continental dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 10/5 Def : 12 Rap : 8
 ⊕ Offensive
 Att : 12/7 Def : 10 Rap : 8
 ⊕ Défensive
 Att : 8/3 Def : 14 Rap : 8
 ⊕ Rapide
 Att : 10/5 Def : 10 Rap : 10
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Grappin

7 m corde

Briquet à silex

Sac de couchage

Torche

Craie

Sac à dos

Outre en Peau

Bourse en peau

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude

Fils illégitime ou famille ruiné, Meren n'a pas eu la chance de grandir dans une famille comme les autres et fut recueilli afin d'avoir un but précis, une tâche à effectuer. La ou les espions récolte des informations, lui apporte le verdict finale d'une vie jugée dérangeante pour d'autre et se salira les mains pour ses commanditaires. Justice expéditive, vengeance ou travers politique sa mission sera sa priorité(...) jusqu'à son accomplissement Au départ envoyé en tant que simple avertissement à ses cibles, ses qualités lui valent aujourd'hui d'être le dernier souvenir qu'aura sa proie.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Contrôle de ses émotions**

Défaut : Insensible

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : *Etrange, les archives sont incomplètes*

