

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Cyrell**

Joueur : --

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Tarish**

Métier : **Combattant**

Description :

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **2**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **5**

Avantages

Fort

Rapide

Désavantages

Laid

Timide

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Armes contondantes 6

Disc : Combat à mains nues 6

Disc :

Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Fronde dom: 1
 Marteau à deux mains dom: 4
 _____ dom: _____
 _____ dom: _____
 _____ dom: _____

Potentiel: 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 10/9 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 11/10 Def: 9 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 9/8 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 10/9 Def: 9 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 11 Rap: 7

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 7 / 7



Ogham:








Exaltation

Score: 15 / 15



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Loyal*

Défaut : Fier

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 5



🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____
