

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Svenn**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tarish**

Métier : **Barde**

Description : **Beau, jeune, vif d'esprit, volubile**

Voies

Combativité : **1**

Empathie : **3**

Créativité : **5**

Raison : **4**

Idéal : **2**

Avantages

Beau

Charismatique

Leste

Désavantages

Dépendance

Faible

Fragile

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : **1**)

Bonus : Malus : **-1**

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● 0 0 0 0 0 + (EMP : **3**)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

● ● ● ● 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● 0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : **1**)

Bonus : **+1** Malus : **-1**

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : **3**)

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

● ● ● ● ● + (CRÉA : **5**)

Bonus : **+2** Malus :

Disc : Instrument de musique **6**

Disc :

Disc :

Science

● 0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● 0 0 0 0 0 + (COMB : **1**)

Bonus : Malus : **-1**

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● 0 + (EMP : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 1/1 Def : 13 Rap : 4



Offensive

Att : 4/4 Def : 10 Rap : 4



Défensive

Att : -2/- Def : 16 Rap : 4



Rapide

Att : 1/1 Def : 10 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie

Barde d'origine Tarish. A toujours été impliqué dans les mauvais coup et à un jour volé le temple. Il a eu le choix entre perdre ses mains ou l'ordre. Il a choisi l'ordre.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

Défaut : Anticonformiste

Travers

Passion : 1


Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 2



 **Points d'Expérience :** Reste : 25 Total : 100

Faits marquants : _____