

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Svenn**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tarish**

Métier : **Barde**

Description : **Beau, jeune, vif d'esprit, volubile**

Voies

Combativité : **1**

Empathie : **3**

Créativité : **5**

Raison : **4**

Idéal : **2**

Avantages

Beau

Charismatique

Leste

Désavantages

Dépendance

Faible

Fragile

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●00000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●00000+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●0000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●0+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:1)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Instrument de musique 6

Disc :

Disc :

Science

●00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●00000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●0+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arbalète dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊗ Standard
Att: 1/1 Def: 13 Rap: 4
- ⊗ Offensive
Att: 4/4 Def: 10 Rap: 4
- ⊗ Défensive
Att: -2/- Def: 16 Rap: 4
- ⊗ Rapide
Att: 1/1 Def: 10 Rap: 7
- ⊗ Mouvement
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie

Barde d'origine Tarish. A toujours été impliqué dans les mauvais coup et à un jour volé le temple. Il a eu le choix entre perdre ses mains ou l'ordre. Il a choisi l'ordre.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

Défaut : Anticonformiste

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 2

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 25 Total : 100

Faits marquants :

