

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Arabion**

Joueur : **kamel**

Sexe : **H** Âge : **30** Peuple : **Continent**

Métier : **Combattant à distance**

Description : **fort, taille moyenne yeux marron, tein brun**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **5**

### Avantages

Allié isolé

Aisance financière 1

Bonne santé

Nez fin

### Désavantages

Ennemi

Pauvre

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●○+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Arbalètes

6

Disc : Artefact de combat

6

Disc :

### Voyage

●●●●●○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Lance longue dom : 3

Épée courte dom : 2

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/10 Def : 9 Rap : 6



Offensive

Att : 10/11 Def : 8 Rap : 6



Défensive

Att : 8/9 Def : 10 Rap : 6



Rapide

Att : 9/10 Def : 8 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 10 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse continentale (3)



## Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



## Trésor

0



Braise

0



Azur

2



Givre

## Objets précieux



## Artefact

---

---

---



## Arts de combat

---

---

---



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation



Score : 15 / 15



Miracles majeurs :

---

---

---



Miracles mineurs :

---

---

---

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région du Pont de l'Alliance - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Violence - Solitude



## Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Renfermé



## Travers



Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : sa famille a été assassinée

