

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Zahig**

Joueur : **Badesna**

Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Varigal**

Description : Homme portant une capuche à l'air hagard

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Idéal : **2**

Avantages

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc : Faune et flore

6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/10 Def : 9 Rap : 6



Offensive

Att : 8/12 Def : 7 Rap : 6



Défensive

Att : 4/8 Def : 11 Rap : 6



Rapide

Att : 6/10 Def : 7 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Carquois

1 poêle à frire

Cape en lin

1 outre en peau

Sac à dos contenant :

1 assiette en bois

3 torches

1 tente

1 couverture

Flèches

Corde de rechange pour arc

1 Couteau de cuisine

1 soupière



Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Archerie



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence - Solitude

Zahig était un fermier dans sa jeunesse mais il aimé se soustraire à ses obligations pour se promener dans la forêt et s'entrainer au tir à l'arc. Un jour, un varigal remarqua sont envie de voyagé et sa débrouillardise et lui proposa de le formé au rôle de varigal.



Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
------------------	-------	-------	-------	-------

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Inconstant



Travers



Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Quelque année plus tard Zahig servait de coursier pour des personnes qui voulais être discret et à

qui on ne poserait pas de question. Cela lui convenait car cela lui rapporté plus d'argent. Mais un jour l'un des colis était

plus bruyant que d'habitude. Ça curiosité pris le dessus et il entrouvris la caisse, il ne distingua pas exactement

l'occupant, il vit seulement une rangé de dents acéré. Il referma rapidement la caisse en sueur et fini la livraison. Après

quelque jour pour rentrer chez lui (et de beuverie pour oublier ce qu'il avait vue). Zahig ne trouva pas ça famille. Il ne

trouva seulement des yeux posait sur la table. Une paire pour chaque membre de sa famille...(…)

