

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **Zahig**

Joueur : **Badesna**

Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Varigal**

Description : **Homme portant une capuche à l'air hagard**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Idéal : **2**

### Avantages

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● ● 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc : Faune et flore 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● ● 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/10 Def : 9 Rap : 6



Offensive

Att : 8/12 Def : 7 Rap : 6



Défensive

Att : 4/8 Def : 11 Rap : 6



Rapide

Att : 6/10 Def : 7 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

Carquois

1 poêle à frire

Cape en lin

1 outre en peau

Sac à dos contenant :

1 assiette en bois

3 torches

1 tente

1 couverture

Flèches

Corde de rechange pour arc

1 Couteau de cuisine

1 soupière



## Artefact



## Arts de combat

Archerie



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## Miracles majeurs :



## Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence - Solitude

Zahig était un fermier dans sa jeunesse mais il aimé se soustraire à ses obligations pour se promener dans la forêt et s'entrainer au tir à l'arc. Un jour, un varigal remarqua sont envie de voyage et sa débrouillardise et lui proposa de le formé au rôle de varigal.

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Inconstant

## Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Quelque année plus tard Zahig servait de coursier pour des personnes qui voulais être discret et à

qui on ne poserait pas de question. Cela lui convenait car cela lui rapporté plus d'argent. Mais un jour l'un des colis était

plus bruyant que d'habitude. Ça curiosité pris le dessus et il entrouvris la caisse, il ne distingua pas exactement

l'occupant, il vit seulement une rangé de dents acéré. Il referma rapidement la caisse en sueur et fini la livraison. Après

quelque jour pour rentrer chez lui (et de beuverie pour oublier ce qu'il avait vue). Zahig ne trouva pas ça famille. Il ne

trouva seulement des yeux posait sur la table. Une paire pour chaque membre de sa famille...(…)

