

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Urshag**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **1**

Idéal : **4**

### Avantages

Endurant

Fort

### Désavantages

Lent desprit x2

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus :     Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○+(RAI:1)

Bonus :     Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Armes contondantes 6

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus :     Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●○○○+(EMP:2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Endurance 6

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus :     Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●○○○+(EMP:2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Masse d'armes

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/6 Def : 8 Rap : 7



Offensive

Att : 13/8 Def : 6 Rap : 7



Défensive

Att : 9/4 Def : 10 Rap : 7



Rapide

Att : 11/6 Def : 6 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 10 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Bouclier Osag (1)

Cuirasse continentale (3)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Arts de combat

Parade

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire

/

---



---



---



---



---



---



## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Buté

---



---



---



---



---



---



## Travers



Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : /

---



---



---



---



---



---

